Unidad didáctica 1. Estudio del movimiento Tema 1. Descripción del movimiento

- Trabajando sobre el simulador, rellena las características de los dos ejes: posición Y, m, Scaling x10, posición X, m, Scaling x10.
- Fíjate en las coordenadas de los puntos representados debajo: (2,3) para el rojo y (8,1) para el azul.
- Representa los puntos (0,0), (5,5), (5,10), (10,5), (8,0) y (0,8). Para ello, solamente tienes que arrastrar la cruz del color que elijas al sitio adecuado.
- Es importante que utilices papel milimetrado, que puedes adquirir en cualquier papelería, o utilizar el que te facilitamos en formato digital, que tendrás que imprimir. Dibuja los ejes X e Y, pero ahora el origen lo colocarás en el centro del papel, y marcarás 10 divisiones a derecha, izquierda, arriba y abajo. Es decir, ahora los ejes tendrán también parte negativa.
- Representa ahora los puntos (-5,0), (-7,-7), (5,-5), (-8,-6) y (0,-6).
- Si un móvil se desplaza en línea recta desde el punto (5,5) al (5,10), dibuja la trayectoria que seguirá. Para ello, si utilizas el simulador, coloca uno de los cuadrados marcadores de línea sobre el primer punto, y el otro sobre el segundo. En el papel milimetrado no tienes más que trazar la recta que los une. Repite el proceso para los puntos (0,8) y (8,0).

