

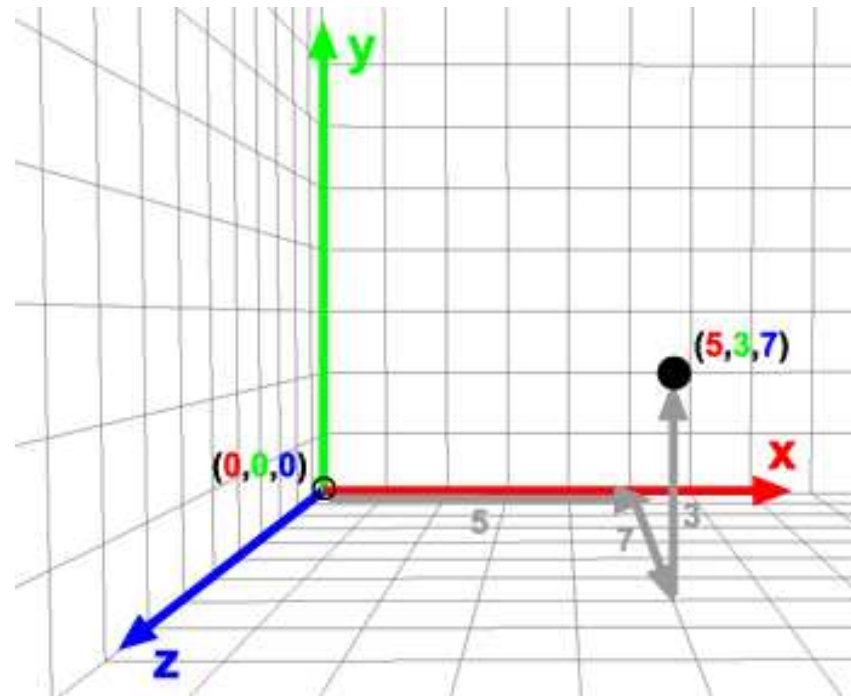
```
``
.001.^
u$0N=1
z00BAI
|..=``
;S<'``
NRX=-\
z0c^CX^
~B0s``^
00$H~'
n$0=XN; .\
iBB0vU1=``'\
`$000cAr`vul
FAHZuqr-'
ZZUFA@FI.\
;BRHv n$U^-
`ARN1 ^@si
'Onv`` 01.'
c0qr rs.\
aUU` ul`
`RO- :.
nn`` :.
=1^'.. :.
:.
```

# Nos movemos por el Espacio: Caminando entre vectores

## Recogiendo la información de una flecha

Nos movemos por el Espacio: Caminando entre vectores

- Los vectores de dos dimensiones ya los conocemos.
- En tres dimensiones funcionan igual.
- Los espacios vectoriales de múltiples formas.



- Algunos vectores dependen de otros.



- Podemos encontrar la dependencia entre ellos.

Nos movemos por el Espacio: Caminando entre vectores

- Nos va a interesar encontrar bases para nuestros espacios vectoriales.
- Los topógrafos en la Tierra ya tiene esas bases determinadas.



Imagen obtenida del [banco de imágenes del ITE](#)

**Nos movemos por el Espacio: Caminando entre vectores**

- Los movimientos que estamos habituados a observar vienen determinados por vectores.
- Los estudios del espacio también necesitan de los vectores.



Imagen obtenida del [banco de imágenes del ITE](#)