



Programación: Programación orientada a objetos



Programación orientada a objetos

Es un paradigma de la programación que se basa en las características de:

- Herencia
- Modularidad
- Polimorfismo
- Encapsulamiento

Lenguajes de POO

Java
C++
Visual BASIC
Gambas



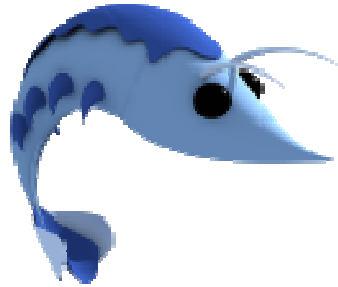


Visual BASIC

Entorno de desarrollo integrado (IDE) para el desarrollo rápido de aplicaciones (RAD) propiedad de la empresa Microsoft.

Proporciona un editor de código, un depurador y un compilador en una interfaz gráfica de usuario (GUI).

Procede del primitivo BASIC y su última versión se incluye en la plataforma Visual Studio .NET



Gambas

Alternativa de software libre bajo licencia GNU/Linux a Visual BASIC.

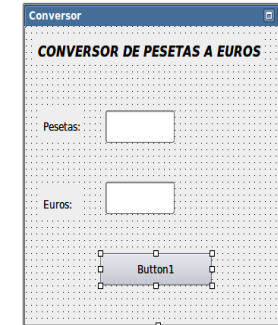
Requiere librerías intérpretes (Gambas Runtime) como Java, para ejecutar la aplicaciones. Puede enlazar con bases de datos MySQL.

Incompatible con Visual BASIC (aunque se pueden migrar los proyectos) y Mac.

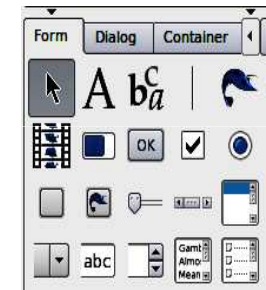


Elementos de Gambas

Son ventanas en las que se insertan los elementos.



Son las representaciones de los objetos.



Son las acciones que desencadenan los objetos.

```
PUBLIC SUB Button1_Click()  
    TextBox2.text = TextBox1.text / 166.386  
END
```

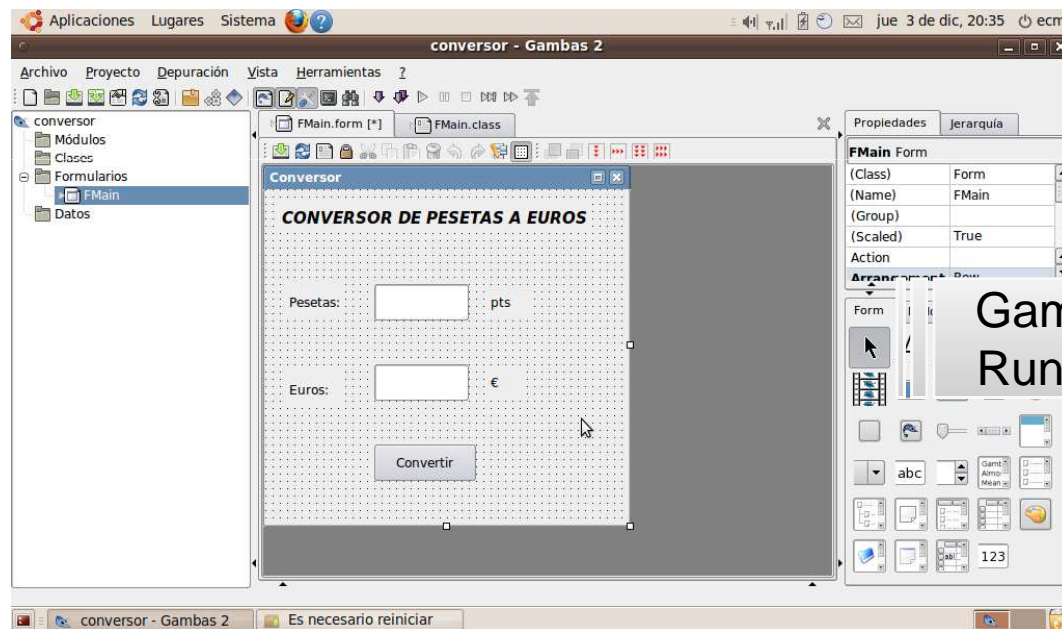
Son instrucciones que determinan el funcionamiento del programa cuando se produce un error.

```
Borrar el archivo aunque no exista  
TRY KILL FileName  
Comprobar si ha tenido éxito  
IF ERROR THEN PRINT "No fue posible eliminar el archivo"
```



Compilación y creación del ejecutable

El depurador detecta errores de sintaxis en el código. Se puede ejecutar paso a paso.



Gamas Runtime



El compilador crea el archivo ejecutable.

El intérprete Gamas Runtime es necesario para ejecutar las aplicaciones.