



Programación: Programación estructurada



Programación estructurada.

Características

- Lectura de principio a fin
- Todas las instrucciones se pueden ejecutar siguiendo un camino posible

- Estructuras básicas de control: secuencia, selección e iteración.

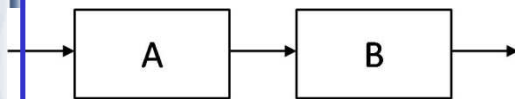
Ventajas

- Fácil lectura, modificación, compilación y mantenimiento

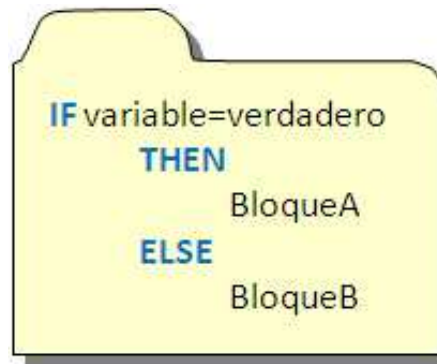
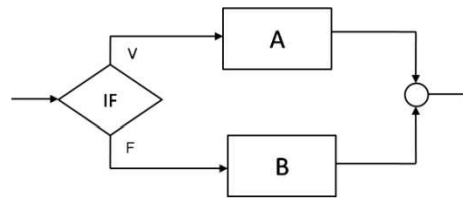


Estructuras lógicas de control

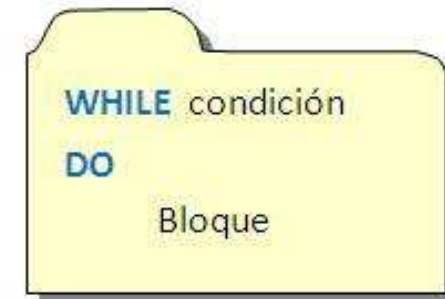
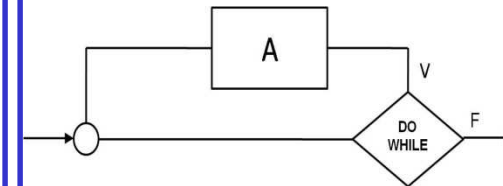
Secuencia



Selección



Iteración





Otras estructuras lógicas

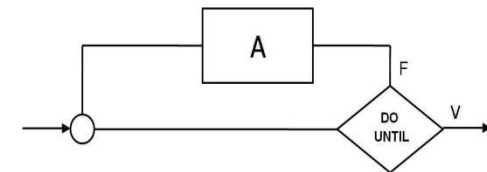
Secuencial múltiple

```
FOR variable = valor1 TO valor2
  Bloque
NEXT
```

Selección múltiple

```
SELECT variable
  CASE valor1
    Bloque1
  CASE valor2
    Bloque2
  ....
  CASE valorn
    Bloquen
  ELSE
    BloqueELSE
END SELECT
```

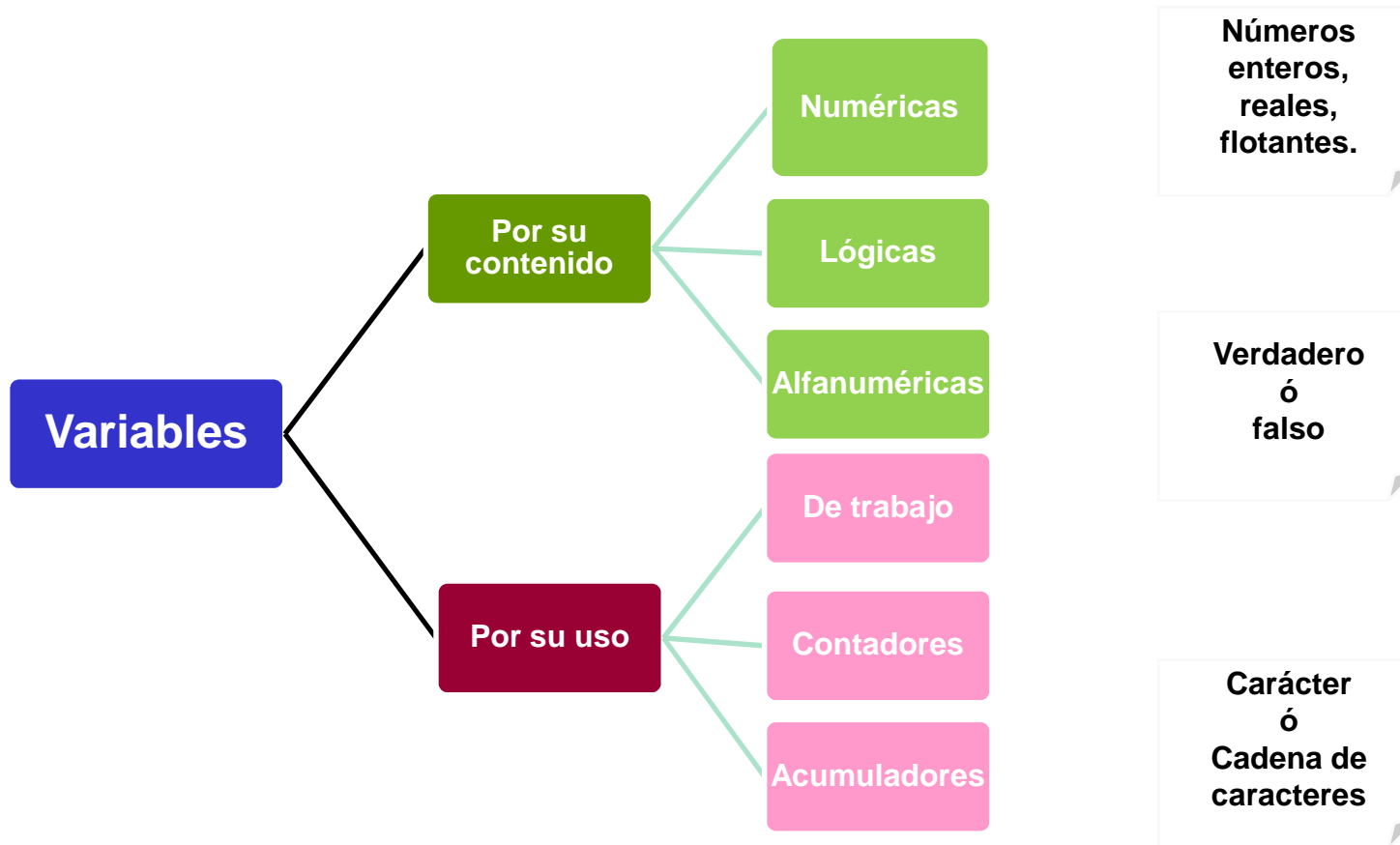
Iteración 2



```
DO
  Bloque
UNTIL condición
```

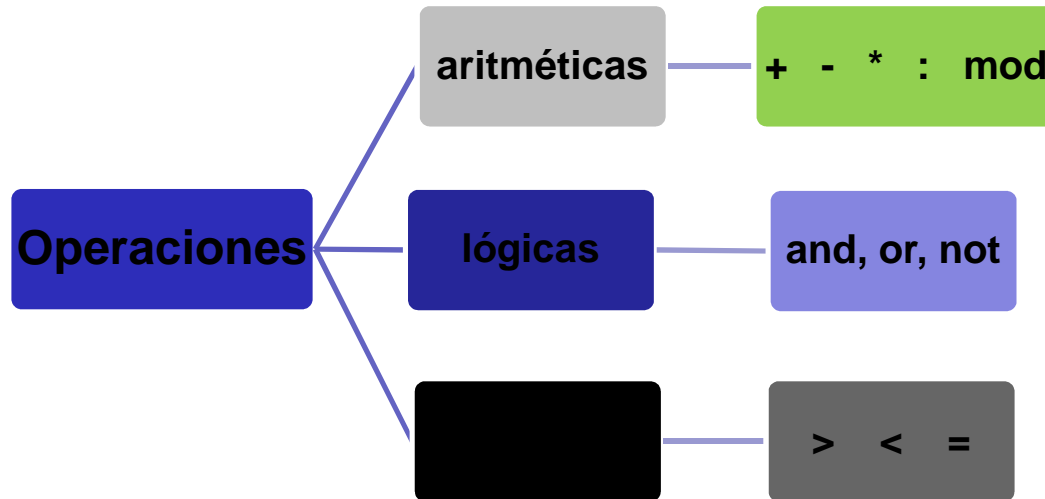


Variables y constantes





Operaciones y procedimientos



- PRIORIDAD**
1. ()
 2. ^
 3. *, /, mod, NOT
 4. +, -, AND
 5. >, <, >=, <=, <>, =, OR

Procedimiento: conjunto de instrucciones que realizan una tarea específica que se repite en la ejecución de un programa.



Librería o biblioteca: conjunto de procedimientos.